



Valable dès le 1^{er} septembre 2011

CHAMPIONNAT COBB 2011 2012 **BENJAMINES ET BENJAMINS**

Cette directive est émise pour cette catégorie d'âge dans le but de faire jouer tout le contingent de joueurs/joueuses et de former le maximum de joueurs/joueuses et ainsi assurer la pérennité des catégories supérieures en évitant la désaffection des joueurs/joueuses qui ne font que du banc.

Dérogations au règlement FIBA

Les règles suivantes sont obligatoires:

Dans cette catégorie, la formation et l'acquisition des fondamentaux sont les bases pour pratiquer le Basketball. Pour atteindre ce but et permettre à tous les joueurs/joueuses d'évoluer:

- les équipes doivent inscrire sur la feuille de match un effectif de 12 joueurs en état de jouer
- le minimum admis est de 10 joueurs en état de jouer
- pendant les deux premiers quarts temps de jeu, chaque joueur/joueuse doit jouer pendant une période de 10 minutes

Pénalités

L'équipe avec moins de 10 joueurs, 8 pour les Benjamins aura une pénalité de moins 1 point

- victoire = 2 points moins 1 point de pénalité = 1 point
- défaite = 1 point moins 1 point de pénalité = 0 point.

Changements

Equipe à 10 joueurs/joueuses

Les changements ne sont pas autorisés lors des deux premiers quarts temps, sauf :

- en cas de blessure
- en cas de 5 fautes de joueurs
- en cas de disqualification

Equipe à 11 joueurs/joueuses

Un changement sera autorisé en première ou en deuxième période pour le/la 11ème joueur/joueuse, sur le premier arrêt de jeu, dès la 5ème minute de jeu.



Valable dès le 1^{er} septembre 2011

Equipe à 12 joueurs/joueuses.

Un changement sera autorisé en première période pour la 11ème joueur/joueuse, sur un arrêt de jeu, dès la 5ème minute de jeu et un changement sera autorisé en deuxième période pour le/la 12ème joueur/joueuse, sur un arrêt de jeu, dès la 5ème minute de jeu.

A. Equipe à 8 ou 9 joueuses

Un joueur/joueuse qui a joué dans les deux (2) premiers quarts temps ne peut, en aucun cas jouer dans le 3^{ème} quart. Les autres changements sont libres dès le 3^{ème} quart.

Equipe à 9 joueurs/joueuses.

1^{er} quart pas de changements sauf cas mentionné sous Equipe à 10 joueurs

2^{ème} quart les 4 joueurs/joueuses restants doivent impérativement jouer. Là également pas de changements sauf cas mentionnée sous Equipe à 10.

Equipe à 8 joueurs/joueuses.

1^{er} quart, idem ci-dessus

2^{ème} quart les 3 joueurs/joueuses comme ci-dessus.

Lorsqu'une équipe joue avec un nombre de joueur inférieur au minimum autorisé lors de rencontres jouées selon système Coupe d'Europe ou au meilleur de X rencontres, le match est perdu forfait zéro à vingt (0-20) pour l'équipe adverse et l'équipe perd la totalité des matchs de la série.

Il sera appliqué les émoluments et dispositions des directives techniques de la COBB.

Pour la Conférence Ouest de Basketball

La Commission Technique
Michel BERTHET

25.08.2011